



STOP

¿Recuerdas este juego? Gran oportunidad para enseñárselos a tus hijos. Dibujen en el piso la imagen, sólo que en vez de que pongan países, piensen en aquellas actitudes negativas que reconocemos en nosotros mismos y que desatan nuestro ENOJO, por ejemplo IMPACIENCIA, INTOLERANCIA, EGOÍSMO, etc... Con el dado de e-Motus decidan quién empieza...

Debe haber un retador, quien **se colocará al centro del círculo.**

Cada jugador deberá poner un pie en su espacio elegido.

El retador inicia el juego diciendo la famosa frase: "**Declaro la guerra en contra de mi peor enemigo que es...**".

En el momento en que el retador diga la actitud NEGATIVA, **todos deberán correr como alma que lleva el diablo hasta que él mismo grite "¡Stop!"**.

En ese momento se detendrán. Una vez que todo se haya calmado, el retador deberá calcular a ojo de buen cubero **cuántos pasos necesitará para llegar al participante en cuestión.** Por ejemplo: Si eligió a IMPACIENCIA y éste ésta está a 2 metros y un cachito, el jugador podría mencionar algo como: "Estoy a tres pasos grandes, uno mediano y uno pequeño de IMPACIENCIA".

Si acertó en el cálculo, el retador ganó y tiene un espacio entre las actitudes negativas a los que se les declara la guerra; si no, seguirá interpretando el odioso papel de quien anda declarando la guerra.